

## インストラクショナル・デザインⅢ (単位数: 2)

担当教員:		鈴木 克明/合田 美子
必修/選択		選択
開講年次	1前	インストラクショナルデザインとテクノロジー(IDT)の領域について自分の言葉で定義でき、この分野を知らない人に、本研究分野がどのような分野であるのか、説明できるようになることを目指します。IDTテキストの全38章から15章以上を選択して章末問題に取り組み、本分野の現在の課題とそれに対する解決のためのアプローチを提案できるように練習しながら進めます。
	1後	
	2前	
	2後	
前提科目		eラーニング概論、 インストラクショナル・デザインⅠ、インストラクショナル・デザインⅡ
評価の方法		[課題1]テキスト第1章の応用問題1と2に解答する。  [課題2]テキスト第1章の応用問題1と2に解答する。課題1で作成した解答と比較し、その相違についてまとめ、本科目での学習内容を振り返る。  評価については、課題1(15点)、課題2(20点)、課題と重複するタスク2と15を除く、13回分のタスク各5点で合計100点満点で採点します。合格基準は6割以上です。
内容		第1回 インストラクショナルデザインとテクノロジー(IDT)へようこそ 第2回 テキスト 第1章 第3回 テキスト 第2章 第4回 テキスト 第3章 第5回 テキスト 第2部(1) 第6回 テキスト 第2部(2) 第7回 テキスト 第3部、第4部(1) 第8回 テキスト 第3部、第4部(2) 第9回 テキスト 第5部、第6部、第7部(1) 第10回 テキスト 第5部、第6部、第7部(2) 第11回 テキスト 第8部(1) 第12回 テキスト 第8部(2) 第13回 テキスト 第37章 第14回 テキスト 第38章 第15回 あなたの領域は何って？領域を定義・命名する(テキスト第1章)